

附件：

首届青少年人工智能与未来媒体
全球创新挑战赛

参 赛 手 册

2022 年 7 月

首届青少年人工智能与未来媒体 全球创新挑战赛参赛手册

一、赛事简介

国家“十四五”规划和《中国教育现代化 2035》中强调，建设教育强国，用科技手段、新一代信息技术以及多方社会资源，开展教育新生态的尝试，健全协同育人机制。

当前，人工智能是新一轮科技革命和产业变革的重要驱动力量，国务院印发《新一代人工智能发展规划》提到，到 2030 年要使中国人工智能理论、技术与应用总体达到世界领先水平，成为世界主要人工智能创新中心。人工智能技术的飞速发展给教育带来了重要机遇和挑战。北京师范大学拥有教育学、心理学、人工智能、新闻传播学等学科，围绕人工智能、信息技术、智慧学习等领域在构建智慧学习环境、探索智慧教育模式、助推人工智能教师队伍建设、提升教育信息治理能力等方面开展了一系列有效探索，深入推进人工智能教育应用，持续推动人工智能进课堂，加快推广智能教育管理服务，高度关注人工智能教育应用的伦理安全问题，大力推进人工智能与教育融合发展，支持引领建设高质量教育体系。

我们每天都在工作场所和私人生活中使用人工智能，它存在于我们的应用程序，设备，社交媒体等中，它正在塑造全球经济，我们的机构和我们自己，仅仅具备数字素养已经不够了，我们需要具备人工智能素养，才能理解人工智能的责任和使用，并在个人、社区和社会层面用它创造东西，大赛将帮助各个年龄段的学生在人工智能时代蓬勃发展，人工智能社会赋权和教育旨在使更多的人能够参与人工智能并从中受益。

2022 年 4 月，教育部新发布义务教育课程方案（2022 年版）和义务教育各学科课程标准（2022 年版），新版课程方案和课程标准将于 2022 年秋季学期开始执行。“信息科技”在此轮课程设置中按要求独立设课，成为全国中小学生的必修课。课程要求包含数据、算法、网络、信息处理、信息安全、人工智能六条主线。新课标中“综合实践”课也被提前至一年级，基本原则中要求强化“加强课程综合，注重关联”和“变革育人方式，突出实践”，倡导培养“做中学”“用中学”“创中学”的育人新方式，要求优化综合实践活动实施方式与路径，推进工程与技术实践，积极探索新技术背景下学习环境方式的变革。新时代，新课程，新人才。

本比赛针对 2022 年新课标精神，“新时代、新课程、新人才”，创新性把全国青少年人工智能创新挑战赛与新课标人才培养

要求相结合，针对“信息科技”和“综合实践”新课标要求，规划参赛方案，创新性把青少年综合素养培养与全国青少年人工智能创新挑战赛赛程相结合，既是比赛，又是创新综合实践课，真正实现“以赛促学、以赛促教、学赛结合”。

为了培养青少年在新时代的人工智能素养，考察其对人工智能等有关知识和技术的综合运用情况，我们设立了青少年人工智能与未来媒体全球创新挑战赛。参赛青少年将在一段时间内，思考人工智能技术如何改变和美好人类社会，按照大赛基本要求，创作出项目的产品原型，形成创作文档并以专家问辩的形式进行决赛。

二、参赛条件及分组办法

1、凡在 2022 年 12 月前，在校小学、初中、高中、中专或职高学生均可参赛；

2、选手所在学段组别分为：小学组、中学组（包含中专和职高）；

3、比赛为团队赛，每队参赛人数 1-3 人，每队最多可有 1-2 名指导老师，多名学生的指导老师可以重复。指导老师作为责任人，有责任监督竞赛期间人身安全保护、财产，指导参赛学生制定学习计划，督促参赛学生顺利完成比赛。

三、比赛参与办法

1、比赛报名，参加比赛的青少年通过大赛微信小程序入口报名；

2、报名时间：7 月 9 日—11 月 10 日 24:00；

3、大赛分区域决赛和总决赛两个环节，通过线上评审遴选出决赛团队，决赛采用专家问辩方式决出最后奖项；

4、作品提交，按照疫情防控要求，比赛作品一律线上提交，参赛队登录大赛公共服务平台 cys.bnu.edu.cn，或登录大赛官方小程序，按提示提交比赛作品。提交作品文档截止时间为 11 月 10 日 24:00。



扫一扫，即可开启你的编程之旅

四、比赛规则

（一）作品整体要求

- 1、参赛队需提交可在微信平台上完整运行的实践作品方案（如微信小程序、H5等），编程工具不限；
- 2、参赛队需提交基于实践操作的3分钟视频纪录短片、项目说明书和相关图片，以展示作品创意、创作思路及创作实践过程；
- 3、参赛队如果需要得到“综合实践结业证”，需要按大赛组委会提供文档模板填写提交（可选）；
- 4、若参赛队提交的作品通过软硬件结合，最终实现具有人工智能属性的创新应用，可获得附加分。

（二）线上选拔参与办法

- 1、参赛队在大赛官方网站或微信小程序提交作品设计方案，采用线上评审方式对竞赛作品设计方案进行打分，按分数高低决定入围决赛名单；
- 2、小学组与中学组单独评审，分别确定入围区域决赛名单；
- 3、参赛项目基于组委会提供的人工智能编程平台或建议的人工智能开源硬件系统，构思并创作具有人工智能属性的创新应用，并形成原型设计方案；提交的方案需体现人工智能或者未来媒体属性，结合最新的人工智能技术作为创新工具，探索创新应用，应用场景例如“智能家居”、“智慧社区”、“智慧校园”、“智慧交

通”、“智慧医疗”、“智慧农业”、“智慧地球”、“智慧太空”等，方案具有实际使用价值，能够真正地解决实际问题中遇到的问题，或具有商用价值，或者畅想未来的智慧场景，具有可操作性和实际推广应用价值。

（二）决赛参与办法

- 1、所有参赛队伍按全国排名遴选优秀团队进入总决赛；
- 2、总决赛入围名单将通过大赛公共服务平台提前公示和告知；
- 3、决赛采用专家问辩的方式进行，在疫情管理允许的前提下，尽量采用线下方式进行，参赛队由指导老师带领，携带创作作品，现场给专家汇报项目的创作思路及演示功能，汇报时间 10-20 分钟，专家问答 5 分钟，现场评审得分，汇总后得到决赛的名次，随后进行颁奖，决赛和颁奖一般 1-2 天时间完成；
- 4、小学组与中学组单独评审，确定最终奖项归属；

5、总决赛的奖项设置及支持政策如下：奖项设置	总决赛	
	小学组	中学组
特等奖	1 名（奖金 20000 元）	1 名（奖金 20000 元）
一等奖	5 名（奖金 5000 元/组）	5 名（奖金 5000 元/组）
二等奖	10 名（奖金 2000 元/组）	10 名（奖金 2000 元/组）
三等奖	60 名（奖金 500/组）	60 名（奖金 500/组）
微信创新奖	20 名（专属权益）	20 名（专属权益）

其他支持政策：

- ✓ 参赛者初审提交作品和报告合格颁发“项目综合实践结业证”
- ✓ 大赛辅导教师师资培训合格后将获得认证证书
- ✓ 参赛者优先获得参加“青少年人工智能国际交流周”报名权

- ✓ 优秀组织校或者区域将获得优秀人工智能教育实验区（校）挂牌及共建平台资源
- ✓ 优秀作品队伍将优先获得微信颁发的认证证书、大厂参观及优先实习录用机会，和官方推荐信

（三）大赛评审原则

大赛希望搭建全球青少年科技创新与分享的平台，共同促进和推动全球青少年人工智能素养提升，大赛评审原则如下：

	评审项	基本要求	占分	备注
1	创新性	具体较强的创新性，同时也要求原创性，不得有抄袭侵权之嫌疑，要求保持作品的著作权唯一性。	15%	
2	先进性	大赛作品能体现技术先进性，包含人工智能先进技术的应用。	15%	
3	可行性	贴近实际社会生活应用，或者畅想未来生活场景，项目理念有助于推动人类社会更美好的未来。	15%	
4	完整性	大赛提交文档要求内容完整，包括：背景说明，设计理念，项目设计与实践过程，项目总结等内容。	40%	
5	传播性	项目结果要求可展示、可在新媒体上传播，学生自主设计和开发完成程序必须支持可以在微信平台运行，创作讲解必须形成短视频提交。	15%	
6	扩展性	大赛作品不仅软件，还具备硬件的扩展，基于开源硬件生态，形成软硬件融合的综合创新系统。	20%	可选，加分项

五、异议处理机制

1、青少年人工智能与未来媒体全球创新挑战赛接受社会的监督，挑战赛的评审工作实行异议制度；

2、任何单位或者个人对青少年人工智能与未来媒体全球创新挑战赛参赛选手、参赛单位及其项目的创新性、先进性、实用性及推荐材料真实性、比赛成绩等持有异议的，应当在项目成绩公布之日起 10 日内向大赛组委会提出，逾期不予受理；

3、提出异议的单位或者个人应当提供书面异议材料，并提供必要的证明文件。提出异议的单位、个人应当表明真实身份。个人提出异议的，应当在书面异议材料上签署真实姓名；以单位名义提出异议的，应当加盖本单位公章。以匿名方式提出的异议一般不予受理；

4、提出异议的单位、个人不得擅自将异议材料直接提交评审组织或者评审专家；专家收到异议材料的，应当及时转交大赛组委会，不得提交评审组织讨论和转发其他评审专家；

5、大赛组委会在接到异议材料后应当进行审查，对符合规定并能提供充分证据的异议，应予以受理；

6、为维护异议者的合法权益，大赛组委会、推荐单位及其指导老师，以及其他参与异议调查、处理的有关人员应当对异议者的身份予以保密；确实需要公开的，应当事前征求异议者的意见；

7、涉及参赛选手所完成项目的创新性、先进性、实用性及推荐材料真实性、比赛成绩的真实性等内容的异议由大赛组委会负责协调，由有关指导单位或者指导老师协助。参赛选手接到异议通知后，应当在规定的时间内核实异议材料，并将调查、核实情况报送活动组委会审核。必要时，大赛组委会可以组织评审专家进行调查，提出处理意见。涉及参赛选手及其排序的异议由指导单位或者指导老师负责协调，提出初步处理意见报送大赛组委会审核。参赛选手接到异议材料后，在异议通知规定的时间内未提出调查、核实报告和协调处理意见的，该项目不认可其比赛成绩；

8、异议处理过程中，涉及异议的任何一方应当积极配合，不得推诿和延误。参赛选手在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为承认异议内容；提出异议的单位、个人在规定时间内未按要求提供相关证明材料的，视为放弃异议；

9、异议自异议受理截止之日起 60 日内处理完毕的，可以认可其比赛成绩；自异议受理截止之日起一年内处理完毕的，可以直接参加下一年度比赛；

10、大赛组委会应当向大赛专家评审委员会报告异议核实情况及处理意见，并将决定意见通知异议方和参赛选手；

六、赛事组委会

组委会联系方式：

联系人：祁雪晶、李朱峰、蒋宇楼

邮箱：lizhufeng@bnu.edu.cn

电话：010-58803992（工作日 9:00-17:00）

大赛公共服务平台网站：cys.bnu.edu.cn

赛事技术咨询：

联系人：李朱峰、吴畔昊

电话：13681250468、18810285808

七、知识产权声明

大赛组委会鼓励并倡导技术创新以及技术开源，并尊重参赛队的知识产权。参赛队伍比赛中开发的所有知识产权均归所在队伍所有，组委会不参与处理队伍内部成员之间的知识产权纠纷，参赛队伍须妥善处理本队内部学校及其他身份的成员之间对知识产权的所有关系。

所有参赛设计方案及文档一经递交，将不再发还。大赛主办单位拥有全部参赛作品的使用权，并可做出版、发表及宣传等用途。大赛组委会将选择部分有代表性的决赛作品在大赛官方网站上公开，以带动大家共同提高。

八、主办单位免责声明

1、未经主办单位书面授权，任何单位和个人以本赛事名义开展的活动均属假冒、侵权；

2、未经当地防疫和教育部门批准，任何单位和个人不得以本赛事名义组织线下聚集；

3、主办单位不会以本赛事名义向学生收取任何费用；

4、所有参赛作品，均须为参赛个人原创，不能存在任何侵犯第三方权利的内容，不能违反法律法规的规定，主办单位对此不承担责任；

5、请参与活动人员妥善保管自己的贵重物品（如现金、笔记本电脑、手机和参赛设备等），避免丢失或损坏，主办单位对此不承担责任；

九、线下活动注意事项

1、参与活动人员必须严格遵守属地新冠疫情防控相关规定，按照疫情常态化防控要求控制现场聚集人数，凭“绿码”入场，配合工作人员测量体温，严格佩戴口罩等，体温超过 37.2℃或者未戴口罩者禁止入场；

2、参与活动人员必须牢固确立“安全第一”的意识，把活动安全放在首要位置。严格注意用电安全，相关机器人设备须提前充好电，准备好备用电池，规范用电，防止触电。严格注意防火安全，禁止携带易燃易爆等危险品和打火机、火柴等进入赛场。严格注意操作安全，活动期间如有发射弹丸、切割材料、器件焊接等危险操作时必须戴好头盔、手套、护目镜等防护措施。活动期间，参与活动人员应熟悉场地环境，若遇紧急情况，严格服从安保人员指挥；

3、参与活动人员应遵守场地制度，爱护公共设施，自觉保持公共卫生。

十、其它

1、关于挑战赛规则的任何补充、修订，将在大赛公共服务网站及微信公众号上发布；

2、比赛期间，凡是规则中没有说明的事项由专家评审委员会现场决定；

3、主办单位对凡是规则中未说明及有争议的事项拥有最后解释权、补充权和决定权。